

Programa de Ensino

1) Identificação

Disciplina: INE5348 - Lógica Programável
Carga horária: 54 horas-aula Teóricas: 36 Práticas: 18
Período: início da oferta da disciplina até a presente data

2) Cursos

- Ciências da Computação (208)

3) Requisitos

- Ciências da Computação (208)
 - INE5309 - Linguagem Assembly (b2)
 - INE5366 - Arquitetura de Computadores I (b2)

4) Ementa

Aspectos de micro eletrônica: portas de diodo; lógica programável PLA; máquinas sequenciais universais. Bit-Slice. Microprocessador utilizado como elenco de projeto em sistemas digitais. Tecnologias. Interfaces.

5) Objetivos

Geral: Complementar o conteúdo da disciplina de Sistemas Digitais, apresentando aspectos práticos do projeto de sistemas digitais completos por meio de estudos de caso.

Específicos:

- Apresentar detalhes da implementação de circuitos seqüenciais.
- Familiarizar o aluno com a descrição de sistemas digitais em nível RTL.
- Familiarizar o aluno com a noção e o uso de linguagens de descrição de hardware (HDLs).
- Introduzir o uso de componentes programáveis atuais (FPGAs).

6) Conteúdo Programático

6.1) Unidade Lógico-Aritmética (ULA) [6 horas-aula]

- Multiplexadores e decodificadores.
- Adição de números com e sem sinal (e overflow).
- O somador paralelo ripple-carry.
- O subtrator e o somador-subtrator.
- Funcionamento e características temporais de latches, flip-flops e registradores.

6.2) Uso de Linguagem de Descrição de Hardware (HDL) [6 horas-aula]

- Estudo de caso (VHDL): histórico, construções da linguagem, comandos, processos em VHDL.
- Fluxo de projeto de sistemas digitais com ferramentas computacionais.
- Descrição de circuitos combinacionais com HDL, síntese e simulação para FPGAs.

6.3) Máquinas Seqüenciais Síncronas: teoria [12 horas-aula]

- Sincronismo com sinal de relógio (período, frequência, escorregamento).
- Modelos de Moore e de Mealy: estrutura, representações do comportamento (equações de estados e de saídas, tabelas de transição, diagramas de estados).
- Análise de circuitos seqüenciais síncronos.

- Minimização e codificação de estados. Exemplos.
 - Mapeamento e alternativas de implementação de máquinas de estado: "hardwired", PLA, ROM e PLD.
- 6.4) Máquinas Sequenciais Síncronas: descrição em HDL, síntese e simulação. [9 horas-aula]
- Síntese para FPGAs e simulação.
 - Estudos de caso.
- 6.5) Formas de Implementação de Sistemas Digitais. [3 horas-aula]
- Soluções masked.
 - Componentes configuráveis (PLDs, SPLDs e FPGAs).
- 6.6) Modelo Clássico de Sistemas Digitais [9 horas-aula]
- Componentes do nível de transferência entre registradores (RT).
 - O modelo clássico de sistema digital: bloco operativo x bloco de controle (datapath x controle).
 - Estudos de caso e exploração do espaço de soluções: análise de custo e de desempenho.
- 6.7) Exemplos de sistemas digitais: descrição em HDL, síntese e simulação [9 horas-aula]
- Síntese para FPGAs e simulação.
 - Exploração do espaço de soluções.

7) Bibliografia Básica

- KATZ, Randy; BORRIELLO, Gaetano. Contemporary Logic Design. 2nd Edition. Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall, 2005. 590p.

8) Bibliografia Complementar

- ASHEDEN, Peter J. The Student's Guide to VHDL. San Francisco, California: Morgan Kaufmann Publishers, 1998. 312p.
- BROWN, Stephen; VRANESIC, Zvonko. Fundamentals of Digital Logic with VHDL Design. 2nd Edition. New York: McGraw Hill, 2004. 939p.
- DEWEY, Allen. Analysis and Design of Digital Systems with VHDL. Boston: International Thomson Publishing, 1997. 682p.
- CARRO, Luigi. Projeto e Prototipação de Sistemas Digitais. Porto Alegre: Editora da Universidade (UFRGS), 2001.
- PEDRONI, Volnei. Circuit Design with VHDL. Cambridge, MA: MIT Press, 2004. 363p.
- YALAMANCHILI, Sudhakar. Introductory VHDL: From simulation to synthesis. Upper Saddle River: Prentice Hall, 2001. 401p.
- UYEMURA, John P. Sistemas Digitais: uma abordagem integrada. São Paulo: Pioneira Thomson Learning, 2002. 433p.