

1) Identificação

Disciplina: INE5385 - Informática e Sociedade
Carga horária: 54 horas-aula Teóricas: 54 Práticas: 0
Período: início da oferta da disciplina até a presente data

2) Cursos

- Ciências da Computação (208)

3) Requisitos

- Ciências da Computação (208)
 - INE5319 - Análise e Projetos de Sistemas Computadorizados I

4) Ementa

História da computação e da tecnologia. Profissional, computador e sociedade: relações, alcance das aplicações do computador, privacidade do cidadão, o processo de tomada de decisão. Informática: legislação, política nacional, tendências atuais. O profissional: regulamentação da profissão, perspectivas de aperfeiçoamento. O empreendedorismo como opção do profissional de informática. Construção de um Plano de Negócio.

5) Objetivos

Geral: Dar ao aluno a possibilidade de desenvolver uma consciência crítica sobre assuntos de relevância social relacionados à profissão. Permitir e dar meios para que o aluno desenvolva sua capacidade empreendedora. Possibilitar que ele adquira e possa gerenciar os recursos necessários e motivá-los à criação de seu próprio negócio.

Específicos:

- Estimular o desenvolvimento de uma consciência profissional ética;
- Conhecer a legislação sobre informática ;
- Propiciar um ambiente para o empreendedorismo.
- Desenvolver um plano de negócios.

6) Conteúdo Programático

6.1) ÉTICA PROFISSIONAL [15 horas-aula]

- Conceito de ética
- Dilemas éticos do profissional de informática: Crimes por computador,...
- Desemprego e informatização

6.2) LEGISLAÇÃO DE INFORMÁTICA [3 horas-aula]

6.3) EMPREENDEDORISMO [36 horas-aula]

- Conceito do Plano de Negócios
- Perfil do empreendedor
- Criatividade
- Análise de mercado
- Princípios de 'marketing'
- Planejamento financeiro

- Princípios de legislação empresarial
- Construção do Plano de Negócios

7) Bibliografia Básica

- DEGEN, R; O Empreendedor - Fundamentos da Iniciativa Empresarial, McGraw-Hill, S.P. 1989
- FORRESTER, T; MORRISON, P.; Computer Ethics; The MIT Press, London, 1994
- DORNELAS, José C. A. Empreendedorismo – Transformando Idéias em Negócios. Rio de Janeiro. Ed. Campus, 2001.

8) Bibliografia Complementar

- MASIERO, Paulo C. Ética em Computação. – Editora da Universidade de São Paulo, 2000.
- CHALITA, Gabriel; Os Dez Mandamentos da Ética – Editora Nova Fronteira, RJ, 2003.
- COMTE-SPONVILLE, André; O Pequeno Tratado das Grandes Virtudes, Ed. Martins Fontes, SP.
- SAVATER, Fernando; Ética para Meu Filho – Editora Martins Fontes, 1996.
- TIMMONS, J. A ; New Venture Creation, Homewood, IL:Irwin
- CIAGE/FGV, CADERNOS - 12 - Projeto Básico de Negócios, Fundação Getúlio Vargas, 1992
- PAVANI, Cláudia; DEUTSCHER, J.A.; LOPS, S.M.; "Planos de Negócios"; Ed. Lexicon Informática; R.J.; 1997.
- BRETON, Philipe. História da Informática. – Ed. São Paulo.....:UNESP, 1989.
- GOUVÊA,, Sandra; "O Direito na Era Digital"; Ed. Mauad; R.J.; 1997.