



Programa de Ensino

1) Identificação

Disciplina: INE5427 - Planejamento e Gestão de Projetos
Carga horária: 72 horas-aula Teóricas: 40 Práticas: 32
Período: 1º semestre de 2020 até a presente data

2) Cursos

- Ciências da Computação (208)

3) Requisitos

- Ciências da Computação (208)
• INE5417 - Engenharia de Software I

4) Ementa

Projetos. Metodologias de planejamento e gestão de projetos. Áreas de conhecimento da gerência de projetos: Escopo, Tempo, Risco, Integração, Comunicação, Custo, Recursos Humanos, Aquisição, Qualidade. Grupos de processos: Iniciação, Planejamento, Execução, Controle, Encerramento. Técnicas de acompanhamento de projetos. Ferramentas computacionais de apoio ao planejamento e gerência de projetos. Estudo de casos.

5) Objetivos

Geral: Proporcionar ao aluno uma compreensão dos principais conceitos e processos no gerenciamento de projetos.

Específicos:

- Conhecer os principais conceitos e funções de gerenciamento de projetos.
- Conhecer os processos envolvidos no gerenciamento de projetos com base no PMBOK.
- Elaborar um plano de projeto.
- Monitorar e controlar um projeto.
- Conhecer e utilizar uma ferramenta de software para gerenciamento de projetos.
- Conhecer características e necessidades específicas no gerenciamento de projetos de software.

6) Conteúdo Programático

- 6.1) Apresentação e motivação da disciplina [4 horas-aula]
- 6.2) Projetos, metodologias de planejamento e gestão de projetos e áreas de conhecimento com base no PMBOK [4 horas-aula]
- 6.3) Grupos de Processos: Iniciação e Planejamento de projetos de sw [30 horas-aula]
 - Desenvolver termo de abertura e identificar partes interessadas
 - Definir escopo, EAP e atividades
 - Estimar recursos
 - Desenvolver cronograma
 - Estimar custos e determinar orçamento
 - Planejar qualidade
 - Planejar recursos humanos

- Planejar comunicações
 - Planejar riscos
 - Planejar aquisições
 - Uso de ferramenta computacional para planejamento
- 6.4) Grupos de Processos: Execução, Monitoração & Controle e Encerramento [14 horas-aula]
- Executar o projeto
 - Monitorar o projeto/ técnicas de acompanhamento (EAV) e ferramentas computacionais
 - Controlar o projeto e mudanças
 - Encerrar o projeto
- 6.5) Controle de projetos em Informática [16 horas-aula]
- Características e problemas específicos em projetos de software (estudo de casos)
 - SCRUM
 - CMMI (PP e PMC)/MPS.BR (GP)
- 6.6) Encerramento da disciplina [4 horas-aula]

7) Bibliografia Básica

- PMBOK® GUIDE 6th Summary. Disponível online:
<https://cdn.website-editor.net/6a891e2d1b0d4ccb8cd5ec2ff68a326c/files/uploaded/PMBOKSummary6.pdf>
- Ken Schwaber e Jeff Sutherland. Guia do Scrum Disponível online:
<https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v2017/2017-Scrum-Guide-Portuguese-Brazilian.pdf>

8) Bibliografia Complementar

- Material disponibilizado via moodle